

Programma B-fase (leerjaar 2)

1^e schoolweek

Datum/ dag	Activiteit
Maandag 22 augustus	- Leerlingen zijn vrij
Dinsdag 23 augustus	<p>- Leerlingen komen in de ochtend hun rooster en kluis sleutel ophalen.</p> <p>Gelieve uw zoon/dochter €10,- borg mee te geven voor de kluis sleutel. Voor iedere leerling is het verplicht een kluisje te hebben op school.</p> <p>B5 09.00 uur lokaal 54 Mentor: Dhr. De Zwart - b.dezwart@praktijkcollegezoetermeer.nl</p> <p>B6 09.00 uur lokaal 52 Mentor: Dhr. Karabulut en dhr. Mondria d.Karabulut@praktijkcollegezoetermeer.nl m.mondria@praktijkcollegezoetermeer.nl</p> <p>B7 09.00 uur lokaal 24 Mentor: mevrouw Koppe – l.koppe@praktijkcollegezoetermeer.nl</p> <p>B8 09.00 uur lokaal 50 Mentor: mevrouw Van Ravenswaay – p.vanravenswaay@praktijkcollegezoetermeer.nl</p> <p>- Die dag vinden er kennismaking gesprekken plaats. U ontvangt hiervoor een uitnodiging van de mentor.</p>
Woensdag 24 augustus	<p>- De leerlingen hebben van 09.00 – 13.00 uur kennismakingsactiviteiten bij Dutch Dragons, Het Lange Land 6 in Zoetermeer. De leerlingen komen hier zelf naar toe en vertrekken vanaf deze locatie naar huis. Kledingadvies: sportieve kleding die ook vies mag worden.</p> <p>- Vanaf 13.00 uur vinden er kennismaking gesprekken plaats. U ontvangt hiervoor een uitnodiging van de mentor.</p>
Donderdag 25 augustus	<p>- De leerlingen hebben van 09.00 - 13.00 uur een sport ochtend, op de velden aan de Dr. J.W. Paltelaan 101. Dit is op loopafstand van de school. De leerlingen komen hier zelf naar toe en vertrekken vanaf deze locatie naar huis. Kledingadvies: sportieve kleding die ook vies mag worden.</p> <p>- Vanaf 13.00 uur vinden er kennismaking gesprekken plaats. U ontvangt hiervoor een uitnodiging van de mentor.</p>
Vrijdag 26 augustus	<p>- Van 09.00 uur t/m 13.00 uur vindt er een klassenactiviteit plaats op school. De leerlingen ontbijten op school.</p> <p>- Vanaf 13.00 uur vinden er kennismaking gesprekken plaats. U ontvangt hiervoor een uitnodiging van de mentor.</p>
Maandag 29 augustus	- Lessen vangen aan volgens rooster